**Fluxograma, Variáveis e Constantes**

**O que é fluxograma?**

É uma ferramenta utilizada para representar graficamente um algoritmo, ou seja, a sequência lógica e coerente do fluxograma de dados.

É um tipo de diagrama e pode ser entendido como uma representação esquemática de um processo. Podemos entende-lo, na prática, como a documentação dos passos necessários para execução de um processo qualquer.

O fluxograma é representado por blocos com formatos diferentes, que indicam ações diferentes e que mostra o que está ocorrendo em cada momento.

**O que é uma variável?**

Em programação variável é um objeto (uma posição, frequentemente localizada na memória) capaz de reter e representar um valor ou expressão e pode ser alterado durante a execução do algoritmo.

As variáveis devem ser declaradas antes do início do programa.

**Tipos de Variáveis**

Basicamente existem quatro tipos de variáveis, sendo: numéricas, caracteres, alfanuméricas ou lógicas.

**O que é uma variável constante?**

São valores imutáveis e não são alterados durante a vida útil do programa.

EX: Declarar uma variável com o valor de PI, que não muda, é sempre o mesmo.

OBS: Ao declarar uma variável sempre começo o nome dela com uma letra.